

Ganan politécnicos premio por plataforma social

MARGARITA RODRÍGUEZ

Los estudiantes José Antonio Faustinos, Luis Alfonso Rivera Pérez y Nicholas Raphael Fariás Jiménez, de la Escuela Superior de Cómputo (Escom), del Instituto Politécnico Nacional (IPN) ganaron el primer lugar del Accenture Global Connected Hackathon, en México, al proyectar una plataforma digital de vinculación de profesionales y empresas para trabajar en causas sociales.

En un periodo de 24 horas, lo que dura hackathon, los jóvenes desarrollaron la idea del proyecto titulado *Héroes* que consiste en una plataforma multimedia que muestra diversas causas sociales a las que profesionales interesados se pueden integrar como voluntarios en sus áreas de especialidad.

El programa simula un videojuego en el que los voluntarios son los héroes y sus superpoderes son las habilidades que tie-



INNOVACIÓN

VINCULA con empresas
de causas sociales

nen con relación a los ámbitos académico y laboral.

Así, los voluntarios analizan las diferentes causas sociales, que pueden ir encaminadas a la educación, pobreza, salud, niñez y sostenibilidad, para sumarse en la que sea de su interés; por ejemplo, un doctor puede ofrecer atención médica a población de escasos recursos.

José Antonio Faustinos explicó que la plataforma tiene tres vertientes: "voluntariado, quienes gusten donar conocimiento y está la empresa, que puede ver el perfil de los candidatos y ver cómo trabajan para que se una a sus proyectos".